
2022 국민행복 IT 경진대회 추진계획(안)

2022. 6



과학기술정보통신부

NIA 한국지능정보사회진흥원

목 차

- 2022 국민행복 IT 경진대회 추진계획(안) -

< 경진대회 진행과정 요약도 >	1
1. 경진대회 개요	2
2. 응시부문 및 자격	4
3. 예선대회 운영방안	5
4. 본선대회 운영방안	8
5. 시상	11
6. 코로나19 대응방안	12
7. 기타	14

2022 국민행복 IT 경진대회 진행과정 요약도

구분	일정	주요내용
대회요강 안내	6.27(월)	<ul style="list-style-type: none"> 경진대회 일정 및 대회요강 안내
		↓
대회접수	6.27(월) ~ 7.10(일)	<ul style="list-style-type: none"> 대회 홈페이지(find.nia.or.kr)를 통해 접수 대회 홈페이지를 통해 모의시험 공개
		↓
예선대회	7.20.(수)	<ul style="list-style-type: none"> IT 경진대회 - 장애인(10:00~11:20), 고령층, 장년층, 결혼이민자(14:00~15:00) 디지털 배움터 - 전 부문(10:00~11:00)
		↓
예선대회 결과발표	7.27(수)	<ul style="list-style-type: none"> 대회 홈페이지(find.nia.or.kr)을 통해 본선대회 진출자 발표
		↓
본선문제 출제·검수	7월 5주 ~ 9월 1주	<ul style="list-style-type: none"> 문제 출제기준 및 예선대회 수준 분석 결과를 반영하여 문제 출제 및 검수
		↓
본선대회	9.7(수)	<ul style="list-style-type: none"> IT 경진대회 - 장애인(11:30~12:50), 고령층, 장년층, 결혼이민자(14:30~15:30) 디지털 배움터 - 전 부문(11:30~12:30)
		↓
본선대회 결과발표	9.14(수)	<ul style="list-style-type: none"> 대회 종료 후 홈페이지(find.nia.or.kr)를 통해 수상자 발표
		↓
시상식	10월 초 (예정)	<ul style="list-style-type: none"> 일부 수상자를 대상으로 찾아가는 시상식 진행

※ 상기 일정은 주최/주관기관의 사정 등 외부상황에 따라 변경될 수 있음

1 개요

□ 추진 배경

- 전 국민의 정보화교육 동기 유발 및 디지털 포용 공감대 확산을 위해 장애인·고령층·결혼이민자 등이 참여하는 IT 경진대회 개최

□ 추진체계

- 주최 : 과학기술정보통신부
- 주관 : 한국지능정보사회진흥원 및 17개 광역자치단체
- 후원 : 한국장애인정보화협회, 한국장애인단체총연합회, 한국지체장애인협회, 한국지적발달장애인복지협회, 한국시각장애인연합회, 한국농아인협회, 한국복지정보통신협의회, 한국건강가정진흥원, 한국생산성본부, 카카오, 네이버, SKT, KT, LGU+, 한글과컴퓨터, 우아한형제들

□ 대회일시 및 장소

- 대회접수 : 2022. 6. 27(월)~7. 10(일) (2주)
- 예선대회
 - 일시 : 2022. 7. 20(수), 10:00~15:00
 - 장소 : 17개 광역자치단체 거점시험장(전국 시·군·구 시험장)
- 본선대회
 - 일시 : 2022. 9. 7(수), 10:30~15:30
 - 장소 : 백범김구기념관(서울 용산구 소재)

< 본선대회 세부 일정표 >

시간		진행 내용	비고
09:00~10:30	90'	• 참가자 등록 및 대회장 입장	
10:30~11:00	30'	• 개회식	
11:30~12:50	80'	• IT 경진대회(장애인 부문) 시험 진행	
	60'	• 디지털 배움터 시험 진행	
14:30~15:30	60'	• IT 경진대회(고령층, 결혼이민자 부문) 시험 진행	

※ 일시 및 장소는 코로나19 상황 등 외부상황에 따라 변경될 수 있음

□ 대회구성

○ (IT 경진대회) PC 및 모바일 기반 디지털 활용역량 경진

○ (디지털 배움터) 모바일 기반 디지털 활용역량 경진

※ '21년 시범경기(디지털배움터 부문)를 개선·확대하여 공식 대회로 운영

< 시험문제 출제 방향 및 배점(안) >

구분	부문	시험유형		시험내용	배점
IT 경진 대회	장애인 (시각, 청각, 지체, 지적)	PC 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색	35점
			디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예 : 쇼핑, 금융, 교통, 행정 분야 디지털 서비스)	15점
			디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동에서 요구되는 한글 문서작성 과제 실시	50점
	고령층 1·2부문, 장년층, 결혼 이민자	모바일 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색	40점
			디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예 : 쇼핑, 금융, 교통, 행정 분야 디지털 서비스)	50점
			디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동을 위해 제시된 정보를 기초로 디지털 문서(서식) 작성	10점
디지털 배움터	청년층, 중·장년층, 고령층	모바일 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색	30점
			디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스 이용 및 신기술 활용관련 수행과제 실시 (예 : 쇼핑, 금융, 교통, 행정분야 디지털 서비스)	70점

2 응시부문 및 자격

□ 응시부문 및 자격

구분	응시부문		응시자격
IT 경진대회	장애인	지체장애	<ul style="list-style-type: none"> “장애인복지법” 시행령 제2조에 의한 등록 장애인 중 지체, 지적, 청각, 시각 장애인에 해당하는 장애인
		지적장애	
		청각장애	
		시각장애	
	고령층	1부문	<ul style="list-style-type: none"> “고용상 연령차별금지 및 고령자고용촉진에 관한 법률” 시행령 제2조제1호에 따른 고령자 - 1947. 12. 31. 이전 출생자 ※ 주민등록 기준 만 75세 이상 해당자
2부문		<ul style="list-style-type: none"> “고용상 연령차별금지 및 고령자고용촉진에 관한 법률” 시행령 제2조제1호에 따른 고령자 - 1948. 1. 1. ~ 1957. 12. 31. 출생자 ※ 주민등록 기준 만 65~74세 연령 해당자 	
장년층	단일부문	<ul style="list-style-type: none"> “고용상 연령차별금지 및 고령자고용촉진에 관한 법률” 시행령 제2조제1호에 따른 고령자 - 1958. 1. 1. ~ 1967. 12. 31. 출생자 ※ 주민등록 기준 만 55세~64세 연령 해당자 	
결혼 이민자	단일부문	<ul style="list-style-type: none"> “다문화가족지원법” 제2조제2호에 따른 결혼이민자 - 대한민국 국민과 혼인한 적이 있거나 혼인관계에 있는 재한외국인 	
디지털 배움터*	청년층		<ul style="list-style-type: none"> 2022년 디지털배움터 교육생 혹은 수료생에 한함 ※ 대회 접수일자(~7.10) 까지 교육을 수강 중이거나 수료하여야 함 1983. 1. 1. ~ 2007. 12. 31. 출생자 ※ 주민등록 기준 만 15세~39세 미만 연령 해당자
	중·장년층		<ul style="list-style-type: none"> 2022년 디지털배움터 교육생 혹은 수료생에 한함 ※ 대회 접수일자(~7.10) 까지 교육을 수강 중이거나 수료하여야 함 1958. 1. 1. ~ 1982. 12. 31. 출생자 ※ 주민등록 기준 만 40~64세 연령 해당자
	고령층		<ul style="list-style-type: none"> 2022년 디지털배움터 교육생 혹은 수료생에 한함 ※ 대회 접수일자(~7.10) 까지 교육을 수강 중이거나 수료하여야 함 1957. 12. 31. 이전 출생자 ※ 주민등록 기준 만 65세 이상 연령 해당자

* 디지털배움터 : 디지털배움터 시험에 접수한 응시자는 2022년 교육 수강이력을 조회하여 참가 자격을 별도 검토할 예정이며, 배움터 교육 수강 이력이 없을 경우, 응시자격을 무효처리함

□ 응시제한

구분	내용
공통	<ul style="list-style-type: none"> 2022년도 정보화 교육 강사 및 서포터즈 활동가 혹은 활동 이력이 있는 자 - 장애인 정보화교육 강사(집합정보화교육, 방문정보화교육) - 고령층 정보화교육 ICT 사회참여활동가 (교육형, 재능기부형) - 디지털 배움터 강사 및 서포터즈 - 기타 한국지능정보사회진흥원 위촉 정보화교육 강사 및 서포터즈 ※ 본선대회 참가일까지 강사 및 서포터즈 활동이력이 없어야 함 • 본선대회 참여기회 확대를 위해 개인별 대회 1개 종목만 접수 ※ 두 종목(IT 경진대회, 디지털 배움터)에 모두 접수할 시 참가 접수 무효
IT 경진대회	<ul style="list-style-type: none"> • 최근 3년간('19~'21년) 본선 대회 IT 경진대회 부문 동상 이상 수상자
디지털 배움터	<ul style="list-style-type: none"> • 수상에 따른 제한사항 없음(신규종목)

3 예선대회 운영방안

IT 경진대회

○ 대회 방식

- 응시자는 선택한 시험장소*에서 준비된 PC 또는 모바일기기(1대로 제한)로 대회 홈페이지에 접속하여 주어진 시간 내에 문제를 풀고 답안을 제출

* 접수 시 선택한 교육장에서만 시험 응시가 가능하며, 그 외 다른 장소에서는 응시 불가

○ 대회 구성

구분	부문	시험유형	시험내용	배점	
IT 경진 대회	장애인 (시각, 청각, 지체, 지적)	PC 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색	35점
		디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예 :쇼핑, 금융, 교통, 행정 분야 디지털 서비스)	15점	
		디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동에서 요구되는 한글 문서작성 과제 실시	50점	
	고령층 1·2부문, 장년층, 결혼 이민자	모바일 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색	40점
			디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예 :쇼핑, 금융, 교통, 행정 분야 디지털 서비스)	50점
			디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동을 위해 제시된 정보를 기초로 디지털 문서(서식) 작성	10점

○ 사용 기기

- 장애인(시각·청각·지체·지적) : PC

- 고령층(1·2부문), 장년층, 결혼이민자 : 모바일 기기*

* 모바일 기기 : 개인이 소지한 스마트폰 혹은 스마트패드 중 1개를 선택하여 응시

○ 대회 시간

- 고령층(1·2부문), 장년층, 결혼이민자 부문은 60분을 원칙으로 함
- 지체장애인은 중증(1~3급) 70분, 경증(4~6급) 60분을 원칙으로 하며, 보조기기 사용 시 10분 추가
- 하지지체 장애인과 지적 장애인은 중증(1~3급), 경증(4~6급) 모두 60분으로 진행
- 청·시각 장애인은 60분을 원칙으로 하되, 보조기기 사용 시 10분 추가

< IT 경진대회 장애인 부문 응시 시간 >

부문	장애영역		중증(1~3급)	경증(4~6급)
지체장애	상지	타이핑보조기기사용	80분	70분
		타이핑보조기기미사용	70분	60분
	뇌병변	타이핑보조기기사용	80분	70분
		타이핑보조기기미사용	70분	60분
	하지 및 기타 장애*		60분	60분
* 신장, 심장, 간, 호흡기, 장루·요루, 뇌전증 장애				
지적장애	지적, 정신, 자폐성 장애		60분	60분
청각장애	청각, 언어		60분	60분
시각장애	보조기기 (스크린리더) 사용		70분	70분
	보조기기 미사용 ※ 화면확대 프로그램 사용 포함		60분	60분

○ 선발 기준 및 인원

- 장애인·고령층·장년층·결혼이민자 부문별로 문제점수를 합산하여
고득점 순으로 본선 진출자 총 332명 선발

< 부문별·시도별 선발인원 배정현황 (전체) >

(단위 : 명)

구분	서울	부산	대구	인천	광주	대전	울산	세종	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주	계
장애인	16	8	6	8	4	4	4	4	19	4	4	8	7	8	8	8	4	124
고령층	10	8	6	6	6	6	6	2	10	6	6	6	6	6	8	8	6	112
장년층	5	4	3	3	3	3	3	1	5	3	3	3	3	3	4	4	3	56
결혼이민자	수도권 : 20, 영남권 : 8, 강원·충청권 : 6, 호남권 : 6																	40
총 계	31	20	15	17	13	13	13	7	32	13	14	17	17	17	20	20	13	332

< 장애인 부문 선발인원 배정현황 >

(단위 : 명)

구분	서울	부산	대구	인천	광주	대전	울산	세종	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주	계
지체	4	2	1	2	1	1	1	1	5	1	1	2	2	2	2	2	1	31
지적	4	2	1	2	1	1	1	1	5	1	1	2	2	2	2	2	1	31
청각	4	2	2	2	1	1	1	1	4	1	1	2	2	2	2	2	1	31
시각	4	2	2	2	1	1	1	1	5	1	1	2	1	2	2	2	1	31
총 계	16	8	6	8	4	4	4	4	19	4	4	8	7	8	8	8	4	124

< 고령층·장년층 부문 선발인원 배정현황 >

(단위 : 명)

구분	서울	부산	대구	인천	광주	대전	울산	세종	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주	계
고령층 1부문	5	4	3	3	3	3	3	1	5	3	3	3	3	3	4	4	3	56
고령층 2부문	5	4	3	3	3	3	3	1	5	3	3	3	3	3	4	4	3	56
장년층	5	4	3	3	3	3	3	1	5	3	3	3	3	3	4	4	3	56
총 계	15	12	9	9	9	9	9	3	15	9	9	9	9	9	12	12	9	168

- (동점자 처리) 장애인 부문은 ① 장애정도, ② 高 연령순으로, 고령층·장년층 및 결혼이민자 부문은 高 연령순으로 선발

○ IT 경진대회 예선 S/W 및 H/W 요구사항

구분	요구사항
공통	• 대회 홈페이지(find.nia.or.kr) 접속 및 예선대회 수행이 가능한 원활한 인터넷 환경
PC	• 대회 S/W(한글(한컴오피스), 특수보조 S/W·H/W 등)의 원활한 이용이 가능한 PC ※ '윈도우7', '한글 2010' 제조사 지원 종료에 따라 '윈도우10', '한글2020' 사용 권장
모바일	• 안드로이드 6.0 이상 또는 iOS 13.4 이상의 모바일기기 권장 ※ 안드로이드 6.0 및 iOS 13.4 미만 기기 사용 시, 시험 풀이 중 오류 발생 가능성이 있으며, 이로 인해 발생하는 문제에 대한 책임은 응시자에게 있음

디지털배움터

○ 대회 방식

- 응시자는 선택한 시험장소*에서 준비된 지참한 모바일 기기(1대로 제한)로 대회 사이트에 접속하여 문제를 풀고 답안을 제출
- * 접수 시 선택한 교육장에서만 시험 응시가 가능하며, 그 외 다른 장소에서는 응시 불가

○ 대회 구성

부문	시험유형	시험내용	배점
청년, 중장년, 고령층	모바일 기반	디지털 문제해결	30점
	모바일 기반	디지털 생활하기	70점

○ 대회 시간 : 60분

○ 사용 기기 : 전 부문 모바일기기* 사용을 원칙으로 함

* 모바일 기기 : 개인이 소지한 스마트폰 혹은 스마트패드 중 1개를 선택하여 응시

○ 선발 기준 및 인원

- 예선평가 고득점 순으로 총 153명 선발

< 디지털배움터 선발인원 배정현황 >

(단위 : 명)

구분	서울	부산	대구	인천	광주	대전	울산	세종	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주	계
청년층	6	5	2	2	2	2	1	1	6	3	3	3	3	4	4	2	2	51
중장년층	6	5	2	2	2	2	1	1	6	3	3	3	3	4	4	2	2	51
고령층	6	5	2	2	2	2	1	1	6	3	3	3	3	4	4	2	2	51
총계	18	15	6	6	6	6	3	3	18	9	9	9	9	12	12	6	6	153

- (동점자 처리) 高 연령순으로 선발

○ 디지털 배움터 예선 SW 및 HW 요구사항

구분	요구사항
모바일	• 대회 홈페이지(find.nia.or.kr) 접속 및 예선대회 수행이 가능한 수준의 원활한 인터넷 환경 • 안드로이드 6.0 이상 또는 iOS 13.4 이상의 모바일기기 권장 ※ 안드로이드 6.0 및 iOS 13.4 미만 기기 사용 시, 시험 풀이 중 오류 발생 가능성이 있으며, 이로 인해 발생하는 문제에 대한 책임은 응시자에게 있음

4 본선대회 운영방안

IT 경진대회

○ 대회 방식

- 응시자는 대회장에 준비된 PC 또는 모바일기기(스마트패드)로 대회 홈페이지(find.nia.or.kr)에 접속하여 주어진 시간 내에 문제를 풀고 답안을 제출

○ 대회 구성

구분	부문	시험유형	시험내용	배점	
IT 경진 대회	장애인 (시각, 청각, 지체, 지적)	PC 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색	35점
		디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예 :쇼핑, 금융, 교통, 행정 분야 디지털 서비스)	15점	
		디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동에서 요구되는 한글 문서작성 과제 실시	50점	
	고령층 1·2부문, 장년층, 결혼 이민자	모바일 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색	40점
			디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예 :쇼핑, 금융, 교통, 행정 분야 디지털 서비스)	50점
			디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동을 위해 제시된 정보를 기초로 디지털 문서(서식) 작성	10점

○ 사용 기기

- 장애인(시각·청각·지체·지적) : PC
- 고령층(1·2부문), 장년층, 결혼이민자 : 모바일 기기
- * 대회장에 준비된 PC 및 모바일 기기(스마트패드)를 사용하여 응시

○ 대회 시간

- 고령층(1·2부문), 장년층, 결혼이민자 부문은 60분을 원칙으로 함
- 지체장애인은 중증(1~3급) 70분, 경증(4~6급) 60분을 원칙으로 하며, 보조기기 사용 시 10분 추가
- 하지지체 장애인과 지적 장애인은 중증(1~3급), 경증(4~6급) 모두 60분으로 진행
- 청·시각 장애인은 60분을 원칙으로 하되, 보조기기 사용 시 10분 추가

< 'IT 경진대회' 장애인 부문 응시시간 >

부문	장애영역		중증(1~3급)	경증(4~6급)
지체장애	상지	타이핑보조기기사용	80분	70분
		타이핑보조기기미사용	70분	60분
	뇌병변	타이핑보조기기사용	80분	70분
		타이핑보조기기미사용	70분	60분
	하지 및 기타 장애*		60분	60분
* 신장, 심장, 간, 호흡기, 장루·요루, 뇌전증 장애				
지적장애	지적, 자폐성 장애		60분	60분
청각장애	청각, 언어		60분	60분
시각장애	보조기기 (스크린리더) 사용		70분	70분
	보조기기 미사용 ※ 화면확대 프로그램 사용 포함		60분	60분

○ 수상자 선발 기준

- 장애인·고령층·장년층·결혼이민자 부문별로 본선대회 고득점순으로 수상자 선정

※ 제출한 답안 파일에 오류 발생시, 대회 특성상 재시험이 불가능하여 실격처리

- (동점자 처리) 장애인 부문은 ① 장애정도, ② 高연령순으로, 고령층·장년층 및 결혼이민자 부문은 高 연령순으로 선발

○ IT 경진대회 본선 SW 및 HW 구비사항

구분	요구사항
공통	• 대회 홈페이지(find.nia.or.kr) 접속 및 본선대회 수행이 가능한 원활한 인터넷 환경
PC	• 윈도우 10 기반이며, 대회 S/W(한글2020, 특수보조 S/W-H/W 등)의 원활한 이용이 가능한 사양의 PC ※ '윈도우7', '한글 2010' 제조사 지원 종료에 따라 '윈도우10', '한글2020' 활용 ※ 본선대회 PC는 기본 설정의 OS(윈도우10)와 S/W(한글2020)을 보유 • IT 경진대회 PC부문 본선대회에 한해 참가자가 지참한 무선 입력기기(키보드, 마우스)를 사용할 수 있음 ※ 개인이 지참한 기기로 인해 발생하는 문제에 대한 책임은 참가자에게 있음
모바일	• 안드로이드 6.0 이상 또는 iOS 13.4 이상의 모바일기기

디지털배움터

○ 대회 방식

- 응시자는 대회장에 준비된 모바일 기기(스마트패드)를 활용해 대회 홈페이지 (find.nia.or.kr)에 접속하여 주어진 시간 내에 문제를 풀고 답안을 제출

○ 대회 구성(안)

< 디지털배움터 본선대회 구성(안) >

부문	시험유형	시험내용	배점	
청년층, 중장년층, 고령층	PC 기반	디지털 문제해결	<ul style="list-style-type: none"> • 실생활 속의 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색 	30점
		디지털 생활하기	<ul style="list-style-type: none"> • 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스 이용 및 신기술 활용 관련 수행과제 실시 (예 : 쇼핑, 금융, 교통, 행정 분야 디지털 서비스) 	70점

○ 대회 시간 : 60분

○ 사용 기기 : 전 부문 모바일기기* 사용을 원칙으로 함

* 모바일 기기 : 대회장에 준비된 스마트패드를 사용하여 응시

○ 수상자 선발 기준

- 부문별로 본선대회 고득점자 순으로 수상자 선정
- (동점자 처리) 高 연령순으로 선발

○ 디지털 배움터 본선 SW 및 HW 구비사항

구분	요구사항
모바일	<ul style="list-style-type: none"> • 대회 홈페이지(find.nia.or.kr) 접속 및 본선대회 수행이 가능한 수준의 원활한 인터넷 환경 • 안드로이드 6.0 이상 또는 iOS 13.4 이상의 모바일기기

5 시상

□ 시상내역

- (IT 경진대회) 국무총리상 3점, 과학기술정보통신부 장관상 8점, 한국지능정보사회진흥원장상 8점, 후원기관장상 31점
- (디지털 배움터) 과학기술정보통신부 장관상 3점, 한국지능정보사회진흥원장상 3점, 후원기관장상 12점

< 'IT 경진대회' 세부 시상내역 >

(단위 : 점)

상훈		부문								시상금
		장애인				고령층		장년층	결혼 이민자	
		지체	지적	시각	청각	1부문	2부문			
국무총리상		1				1	1		-	150만원
대상	과기부 장관상	1	1	1	1	1	1	1	1	100만원
금상	NIA 원장상	1	1	1	1	1	1	1	1	50만원
은상	후원기관장상	2	2	2	2	2	2	2	1	30만원
동상		2	2	2	2	2	2	2	2	10만원

< '디지털 배움터' 세부 시상내역 >

(단위 : 점)

상훈		부문			시상금
		청년층	중·장년층	고령층	
대상	과기부 장관상	1	1	1	100만원
금상	NIA 원장상	1	1	1	50만원
은상	후원기관장상	2	2	2	30만원
동상		2	2	2	10만원

※ 대회 시상 규모는 대회운영 사정에 따라 추후 변동 가능

□ 시상식

- 일시 : 2022. 10월
- 참가대상 : 주관기관 담당자(1명) 및 수행업체 담당자(2인)
- 주요내용 : 국무총리상 수상자(3인)에게 직접 상장을 전달하는 '찾아가는 시상식'* 개최

* 국무총리상 수상자 대상으로 희망장소에 직접 찾아가 상장 등을 직접 전달할 예정이며, 그 외 장관상 이하 수상자는 우편 등의 방식을 통한 상장 전달예정

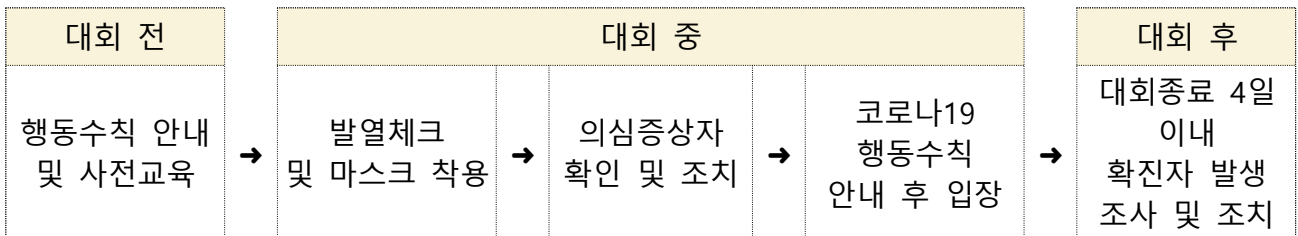
6 코로나19 대응방안

중앙방역대책본부의 「코로나바이러스감염증-19」 대응방안을 준수하여 '코로나19 예방 및 확산 방지를 위한 대회 참가자 행동수칙'을 마련하여 운영함

□ 코로나19 예방 및 확산방지를 위한 대회 참가자 행동수칙

- 예선·본선대회 참석자(응시자, 인솔자 등)의 의심증상을 시험장 출입 전에 확인하며, 의심증상 확인 시, 대회 운영지침에 따라 조치
 - (응시자) 예선·본선 대회운영 전반 시험장 실내 마스크 착용을 의무화 하며, 마스크 미착용시 시험장 퇴실 조치
 - ※ 「감염병의 예방 및 관리에 관한 법률」 개정(20.8.12 개정, 10.13 시행)에 따라 마스크 착용 등 방역지침의 준수를 명령할 수 있으며, 명령에 따르지 않는 경우 과태료 부과 가능함
 - (유증상자 및 확진자) 대회운영 전반의 안전을 위하여 응시 불가
- 이후 정부 방역정책 변동사항을 수시 반영하여 본 대회의 코로나19 대응방안 수칙을 보완하고 대회 참가자를 대상으로 사전 안내

< 코로나19 확산방지 운영 절차 >



□ 코로나19 확산방지 대회운영 지침

1 대회전

• (응시자 사전안내)

- 대회 참석자 대상 감염증 관련 사전 안내 또는 공지 실시
- 코로나19 의심증상자, 자가격리자(의심환자), 신속항원 혹은 PCR 결과 코로나19 확진자의 경우 감염증 확산 우려에 따라 대회 참가가 불가능함을 사전에 안내
- 대회 관계자는 마스크 미착용 등 「코로나19 확산방지를 위한 대회 참가자 행동수칙」을 준수하지 않는 경우 별도의 조치를 할 수 있음을 사전 안내
 - ※ 모든 대회 참가자는 실내 마스크착용을 의무화 하며, KF94 마스크 착용을 권고

• (비상연락망 구축)

- 대회 전반에 대한 방역을 총괄할 방역관리자 지정

- 대회 참석자 및 진행요원 등 시험장 참석자 인적사항 및 연락처 확보·관리
- 행사장 인근 관공서(경찰, 소방, 병원 등) 비상 연락망 구축·관리
- **(감독관 및 안전요원 교육)**
 - 문제상황 신속대처를 위한 감독관 및 진행요원 대상 교육 실시
 - 코로나19 질병정보 및 감염예방수칙, 행동요령 등 감염예방 관리를 위한 사전 보건교육 실시
- **(대회장 기본 방역조치)**
 - 대회장소의 감염 우려를 낮추기 위해 시설 내 주요 공간(화장실, 손잡이 등)의 소독 실시, 손소독제 확보·비치 등 예방조치 시행
 - ※ 특히, 밀집도가 높은 장소와 고위험군(장애인, 고령층 등) 사용 공간 청결 강화
 - 시험장 내 코로나바이러스 예방을 위한 안내자료 부착하여 메세지 전파

2] 대회 중

- **(방역 모니터링)**
 - 시험 시작부터 종료 시까지 방역관리 상태를 점검하고, 유사시 상황실에 통보·대응
 - 각 시험장별 방역물품(체온계, 손소독제, 마스크 등)을 구비하고 의심환자 발생 시 귀가조치 안내
- **(방역 환경조성)**
 - 응시자 간 간격을 최소 1m 이상 확보하도록 시험장을 구성하고 좌석 한 칸 띄우기 등 가급적 응시자 간 거리를 넓혀 혼잡도 최소화
- **(참가자 마스크 착용 및 소독 등)**
 - 대회 참여자 전원 마스크 착용 및 입구에 비치된 손소독제를 통해 손 소독 후 입실
 - 시험장 입장 전 발열체크를 필수적으로 실시하며, 고열(37.5°C ↑) 및 호흡기 증상(기침, 인후통 등) 등 코로나19 의심증상자는 즉시 귀가조치
 - 시험장 내에서는 마스크 착용을 의무화하고 음식물(물, 음료, 음식물) 섭취 금지

3] 대회 후

- **(사후 확진자 관리)**
 - 대회 참석자 및 관계자 중 대회 종료 이후 4일 이내 코로나19 확진자 발생 시, 대회 운영본부로 통보할 것을 사전 안내
 - 동일 시험장 내 확진자 발생 시 해당 시험장 응시집단감염 가능성을 고려하여 동시간 응시자들을 대상으로 신속 항원검사 및 PCR 검사 실시 권고

7 기타

기출문제

- 대회 홈페이지(find.nia.or.kr) 기출문제 및 연습문제 제공 ([바로가기](#))
- 배움나라(estudy.or.kr) 홈페이지* 기출문제 및 문제풀이 영상 ([바로가기](#)), 배움나라 유튜브 문제 풀이 영상 제공 ([바로가기](#))

* 기출문제 : 배움나라 > 교육자료실 > IT 경진대회 기출문제 /
문제풀이 영상 : 배움나라 > 강의실 > IT 경진대회 문제풀이 특강

기타

- 예선·본선 대회 참가자를 대상으로 별도 여비는 지급되지 않음

문의처

- 대회 공식 홈페이지 : find.nia.or.kr
- 고객센터 : 070-4916-0801